## 資訊軟體開發組 專題期中審查結果

題目	審查結果	審查意見
創意機器人	通過	<ol> <li>進度稍落後,請再加速。</li> <li>專題成果應留下完整的組裝及程式設計教材。</li> </ol>
樂高機器人	通過	<ol> <li>專題成果應留下完整的組裝及程式設計教材。</li> <li>成果報告應注意著作權問題。</li> </ol>
樂高躲避搬運機器人	通過	<ol> <li>進度稍落後,請再加速。</li> <li>專題成果應留下完整的組裝及程式設計教材。</li> </ol>
新光醫院處方集 APP	通過	<ol> <li>應再具體說明新光醫院處方集的用途及使用者。</li> <li>項目列表與某特圖可擇一放置即可。</li> <li>是否可提供健保/自費用藥之標示。</li> <li>是否可提供替代用藥查詢?</li> </ol>
新光醫院-居家評估系統	通過	<ol> <li>應再具體說明居家評估系統的用途及使用者。</li> <li>請再確認藥師資訊來源。</li> <li>請再確認病人資料來源。</li> <li>手動輸入易發生錯誤,系統能有什麼方法減少人為輸入錯誤?</li> </ol>
QR CODE 點名系統	不通過	<ol> <li>進度落後,系統尚無法展示主要功能。</li> <li>遲到同學的點名方式,是否有更有效率的方法。</li> <li>請說明 QR-CODE 的產生方式,並解釋如何防止同學代點名或將 QR code 傳給未在教室的同學點名。</li> <li>請比較傳統點名、QR-CODE、RFID、NFC 等點名方式之優劣。</li> </ol>
宿舍違規管理系統	不通過	<ol> <li>進度落後,系統尚無法展示主要功能。</li> <li>請再確立題目範圍、系統功能、及系統使用者。</li> <li>系統能否提供媒合功能?由舍監登錄工作,愛宿學生自行登記愛宿時間。</li> <li>導師是否可查詢班上同學愛宿的情況?</li> </ol>

## 資訊軟體開發組 專題期中審查結果

題目	審查結果	審查意見
競賽活動報名系統	不通過	<ol> <li>進度落後,系統尚無法展示主要功能。</li> <li>進度報告時未見任何系統畫面,請再確立系統功能。。</li> <li>專題系統與學校現有系統相較,能提供哪些改善功能?若僅如報告所言加強檢錄功能,份量顯然不足。</li> <li>請思考報告中所提之檢錄方式,是否會比現行機制更方便?</li> <li>建議思考更換題目之必要。</li> </ol>
手機遊戲 APP-敲敲土撥鼠	不通過	未報告。
面試資訊系統(IIMS)	通過	<ol> <li>面試評分項目過於繁瑣,是否影響使用意願?</li> <li>各公司的面試流程變化頗大,例有的公司高階的主管有否決權、有的公司分多輪面試、有的公司不同部門面試成績有不同權重。請思考是否能完成一個通用的系統?</li> <li>建議面試者履歷資料應能利用現有人力銀行的履歷資料直接匯入。</li> <li>題目是面試資訊系統,但目前看來似乎僅對履歷資料評分?</li> <li>應能有評語欄,而不是只有分數。</li> </ol>
家庭聯絡簿	不通過	<ol> <li>進度落後,系統功能過於簡略。</li> <li>聯絡簿常包含私密訊息,不適合以留言板方式公開呈現。</li> <li>家庭聯絡簿系統能帶來什麼便利的功能?請比較專題系統、FB 社團及 LINE 群組之優劣。</li> <li>聯絡簿應能有班級幹部公告留言的功能。</li> <li>使用本系統需要付出的成本是什麼?若成本太高是否值得?</li> <li>建議思考更換題目之必要。</li> </ol>
體育器材&健身房借用系統	不通過	<ol> <li>進度落後,系統尚無法展示主要功能。</li> <li>自行研究加入 Line Notify 即時通知功能,是不錯的想法。</li> <li>本題目為前一屆專題製作題目,依報告內容僅進行特定功能改善,製作份量不足以作為畢業專題。</li> <li>建議更換題目。</li> </ol>