

# 康寧學校財團法人康寧大學

## 第 16 屆 資訊管理科程式設計競賽

### 一、宗旨：

為鼓勵本校學生參與資訊軟體設計活動，培養學生資訊軟體設計能力，特舉辦本競賽。

### 二、活動單位：

主辦單位：資訊管理科、資訊暨圖書中心

協辦單位：資管科學會、資訊應用服務社

### 三、參加對象：

凡本校在學學生均可參加，採團體賽，每隊 3 人，可跨班跨年級組隊。比賽採分組進行：

新生組：本校一年級學生。

舊生組：本校二～四年級學生。

### 四、競賽日期/地點：

比賽地點：因應疫情，本次比賽採自學系統線上比賽

比賽日期：

舊生組：110 年 7 月 28 日(星期三)15:00 ~ 16:00

新生組：110 年 7 月 28 日(星期三)16:00 ~ 17:00

### 五、評分方式：

1. 本次競賽採自學系統線上答題評比。
2. 比賽以同一組所有組員之成績平均最高之隊伍為優勝。分數相同時，以組員平均答題時間較少者為優勝。

### 六、出題範圍：

1. 舊生組：VB.Net、PHP、javascript。
2. 新生組：VB.Net。

### 七、報名時間/地點：

自即日起至 7 月 27 日(二)23:00 止，請至資訊管理科網站(<https://im.ukn.edu.tw/>)線上報名。

### 八、獎勵：

報名且完成賽程之同學，核發參賽證明。各組參賽隊伍未達 5 隊者，獎金及獎項得減半。

主辦單位有權視實際報名人數調整獎項及獎金，各組獎項如下：

第 1 名：獎金 1,800 元

第 2 名：獎金 1,600 元

第 3 名：獎金 1,400 元

佳 作：獎金 575 元

**九、競賽規定：**

1. 比賽當天於規定時間利用自學系統上網作答。
2. **參賽者可參閱參考書籍。**
3. 主辦單位有權對比賽中的突發狀況做處理，但競賽題目與評分由裁判作決定，且其決定即為最後的結論，參賽者不得對裁判的決定提出異議。
4. 請他人代為參加比賽經查獲者，取消其競賽資格並依校規處分。
5. 經檢舉並證實由他人代為參賽者，已獲得獎勵者取消其優勝資格，須繳回所獲獎品，並依校規處分。

**十、其他規定：**

主辦單位保有更改比賽規則之權力。任何參賽相關問題，可親至資訊暨圖書中心詢問或撥打(02)26321181 分機 372、373、374、370 詢問。