

行動 APP 開發與上架課程檢核 審查結果

序號	專題題目	組員	評審意見
1	簡單天氣	107534119 康海晴 107534123 黃芃皓 107534131 袁睦麟	1. 天氣應能抓到二級城市，例如台北市內湖區等 2. 搜尋應能使用關鍵字，例如打「內湖」可找到台北市內湖區。 3. 如何解決速度過慢的問題？
2	要我閒下來	107534103 高穎萱 107534147 黃雍翔 107534154 陳依紋	1. 應解決模擬器無法開啟問題，或能查明原因。 2. 遊戲應有高分排行榜。 3. 「我不要上課」小遊戲中，請移除並修改有版權疑慮的元素。
3	手機猜牌遊戲	107534122 劉運輸 107534143 黃韋勛	1. 請設計應用程式桌面圖示。 2. 請加入背音樂及音效。 3. 請移除並修改有版權疑慮的元素。 4. 程式應加強防呆，例如發牌未完成前，按下一步鈕；或未顯示完牌面前直接按是或否。 5. 詢問「你記下來的牌面是否顯示在畫面中」時，請不要顯示其他無關牌(背面)。 6. 嚴格來說，這是電腦猜不是使用者猜，並不算遊戲。請修改或再加入一個使用者猜牌的遊戲。
4	電子怪獸	107534132 張廷聿 107534161 姜宏霖 107534163 李利薪	1. 請設計應用程式桌面圖示。 2. 電子怪獸應有不同的外表，可看出成長變化。 3. 應多加聲光效果。 4. 怪獸養成遊戲應該有消耗，而不是只有成長。例如多久沒餵食會消耗經驗值或親密度。 5. 能註冊帳號，但帳號與怪物沒有綁定，不確定為什麼要註冊帳號。
5	21 點與接珍珠	107534140 江紹群 107534128 王翊昇	1. 請設計應用程式桌面圖示 2. 所有圖片均應自製，避免版權問題。 3. 遊戲應以一副牌，4 種花色來進行。 4. 點數計算錯誤，請修正。 5. 請增加籌碼功能，猜大小前，可選擇下注多少籌碼，並在開出結果後依賠率得到額外的籌碼或損失下注的籌碼。籌碼為 0 時結束遊戲。 6. 遊戲應有高分排行榜。

行動 APP 開發與上架課程檢核 審查結果

序號	專題題目	組員	評審意見
6	天氣與數值轉換	107534120 謝玕謀 107534134 郭紘瑋 107534153 鄭家怡	1. BMI 計算應有適度防呆，例如是否已輸入數值等。 2. 重量轉換應有適度防呆，例如是否已輸入數值等。 3. 天氣應能抓到二級城市，例如台北市內湖區等。
7	記帳小工具	107534172 謝欣妤 107534101 陳俞錡	1. 應能補輸入過去日期之收入或支出 2. 收入或支出應再加上用途(收入來源) 3. 應增加當天或(查詢時)當月的收支總計。
8	三個小遊戲	107534126 張立杭 107534127 余柏勳	1. 骰子的圖片請自製，並應有一致性。 2. 請增加籌碼功能，猜大小前，可選擇下注多少籌碼，並依開出大小的結果依賠率得到額外的籌碼或損失下注的籌碼。籌碼為 0 時結束遊戲。 3. 補捉遊戲請移除並修改有版權疑慮的元素。 4. 補捉遊戲應有遊戲結束條件，而不是無止盡一直玩下去。 5. 遊戲應有顯示高分排行榜。 6. 請設計應用程式桌面圖示。
		107534139 翁玄霖	1. 小朋友下樓梯遊戲共有三條橫條，數量太少。 2. 橫條移動速度，應可隨著時間加快，以提高難度。
9	THUMBS	107534133 彭昱慈 107534138 郭俐廷	1. APP 一進入應先顯示主畫面，而非井字遊戲畫面。 2. 井字遊戲應顯示井字線。 3. 井字遊戲得勝時，請劃線。 4. 遊戲無法判斷平手，請改進 5. 若持續進行遊戲，應能顯示「O 勝幾場；X 勝幾場」？ 6. 請加入遊戲音效或背景音樂(請注意版權)。 7. 主畫面有三個遊戲，但第三個遊戲(翻牌記憶)為空白畫面。 8. 請設計應用程式桌面圖示。
		107534145 林宜儒	1. 猜數字遊戲請做好防呆，例如：只能輸入提示範圍內的數字、或未輸入直接按送出。 2. 建議多一些聲光效果。

行動 APP 開發與上架課程檢核 審查結果

序號	專題題目	組員	評審意見
10	打蟑螂遊戲	107534125 沈孟葳 107534136 胡書瑜	1. 題目是打蟑螂遊戲，但實際卻是飛機射擊遊戲，請確認內容。 2. 飛機射擊遊戲應有被射擊的目標，如隕石等，請完成。 3. 請加入遊戲音效或背景音樂(請注意版權)。 4. 遊戲應有結束條件，請加入並能運作正常。 5. 遊戲請加入計分並即時顯示分數現況。 6. 遊戲應有高分排行榜。 7. 請設計應用程式桌面圖示。
11		107534162 王士愷 107534146 吳宜憲	未上台