

## 行動 APP 開發與上架課程檢核 審查結果

序號	專題題目	組員	結果	評審意見
1	跑車大亨	徐煜祐 林家全 蔡承澤 姜智鈞	複評	1. 建議應可以刪除本機高分紀錄。 2. 遊戲結束後應可直接顯示本次名次。 3. 雖然可選不同車型，但差異不大，玩法太單調。 4. 建議遊戲速度可隨時間越來越快。 5. 建議可加入前進或後退(加速)的功能，並配合不同加分。
2	猴子大探險	林毅安 吳玉榮 賴伯融 吳承修	複評	1. 每次遊戲結束後，不管有沒有進入排行榜應均能顯示分數。 2. 雖然有兩種玩法，但稍嫌單調。 3. 建議再加入猴子系列不同關卡或玩法。
3	Bingo 連線對戰遊戲	楊婷伊 黃筱妘 林禹丞 黃詠翰	通過	1. 排行榜功能未完成。 2. 應能選擇題目的分類進行遊戲。 3. 建議加入音效。 4. 遊戲介面設計有問題，訊息會影響版面配置。
4	娛心游樂匯	呂沁垣 謝昀捷 游博翔 李瑞翔	通過	1. 建議使用統測題庫時可以選擇年度。 2. 建議小遊戲難度可以再增加。
5	E 檢小助手	王敬雯 徐莉婷 朱宣霓 李采婷	通過	1. 應可提供錯誤率高優先的練習選題方式。 2. 翻牌記憶遊戲是否有不同的模式？例如可先看 5 秒。 3. 大小寫字母應視為相同。
6	台灣文藝地圖	宋欣璟 張志偉 游子頡 邱定奎	通過	1. 搜尋結果應能指定排序方法。 2. 每次回到主畫面，前次搜尋結果均會消失，使用上不方便。 3. 加入收藏後，若已過活動時間之活動是否會自動刪除。
7	老當益壯	廖翊晴 林純榛 林宛佐	通過	1. 遊戲非常有樂趣。 2. 建議遊戲說明可以加入語音或影片。 3. 翻牌記憶遊戲是否有不同的模式？例如可先看 5 秒。

## 行動 APP 開發與上架課程檢核 審查結果

序號	專題題目	組員	結果	評審意見
8	Shakme	吳孟澤 劉炫麟 廖彥博	通過	1. 遊戲設計有創意。 2. 多人遊戲時，每玩一次遊戲就要重新加入房間，使用上非常不便。
9	益智大考驗	施奕亘 羅悅庭 簡妤庭 宋昀宸	通過	1. 益智題庫只有 90 題，建議再加大題庫。 2. 版面顏色請再調整，請加強反差。 3. 翻牌記憶遊戲是否有不同的模式？例如可先看 5 秒。 4. 建議加入遊戲音效。 5. 排行榜畫面不清楚。
10	小羊迷宮	楊鈞硯 鄭育威 陳泓維	複評	1. 只有五個固定關卡，程式太簡單。 2. 請加入音效或背景音樂。 3. 應可加入其它感測器或限時功能，增加難度。 4. 遊戲無挑戰性，建議加入新的玩法。 5. 遊戲進行中會出現錯誤訊息。
11	挑戰骰運	李佳展 潘翊安 許民昇 曹睿宸	複評	1. 建議加入音效。 2. 建議加入骰子滾動動畫效果。 3. 建議加速度感測器的偵測值與骰子滾動的時間有關聯。 4. 下注的計算方式建議修正。
12	隨身日記	黃豐雅 鄭兆廷 黃毓譯 黃子全	複評	1. 建議加入相片或影片上傳功能。 2. 建議加入日記撰寫時間。 3. 建議可加入訂位功能，知道自己在什麼地方寫下這些心情日記。
13	帶你去尋找農村伴手禮	葉玉安 李柏諺 劉俞睿	複評	1. 建議新增關鍵字搜尋功能。 2. 建議可增加縣市別篩選功能。 3. 資料量太少。建議新增更多的資料集，符合日常使用需求。 4. 應增加定位，可能使用者直接搜尋附近伴手禮。
14	打磚塊	高譽霖 林宸緯	複評	1. 功能未完整，APP 無法運作。 2. 遊戲 APP 應該有音效。 3. 應該有多個關卡或隨著時間增加難度。

## 行動 APP 開發與上架課程檢核 審查結果

序號	專題題目	組員	結果	評審意見
15	-	方新裕 邱德安	不通過	未參加報告。