

康寧學校財團法人康寧大學 資訊管理科

第一屆資管科資訊電競競賽 場次及規則說明

本次競賽採積分制，共分為 A、B 兩組，在各組組別內每贏一隊累積 3 分(每隊至少會比 4 場)，時間到時，若尚未分出勝負以剩餘的塔數較多為勝方；若塔數相同，則再以擊殺數較多的隊伍獲勝，最終各組組別取積分較高的前兩隊進入前四強決賽。進入前四強隊伍，採 A、B 組別混打，最終取前三名的隊伍獲勝。

參賽選手整隊先至 C2060 教室外完成報到事宜和拍攝小組合照，再至 C2050、C2060 教室內等候競賽。

一、各隊組別

組別	隊名	參賽組員
A 組		
A1	中間份子	彭璿恆、陳文新、馬宇承、施心澤、楊雅鈞
A2	青蔥熱狗麵包	陳珈瑄、黃堃巽、尤世全、蔡愷慈、林奕廷
A3	隨便湊一隊	簡妤庭、林宸緯、陳柏豪、李瑞翔、李柏諺 (呂沁垣候補)
A4	阿我隊友勒	林堯仁、陳宗偉、羅育政、吳秉逸、謝承恩
A5	讓子彈飛一會兒	江東碩、蘇廷、陳怡潔、賴韋臣、黃冠翰
B 組		
B1	一孝笑笑隊	吳杰安、高語萱、朱章武、王佑恩、雷長晏
B2	書嫻不要衝	林恩妤、陳冠齊、陳瑩蓁、吳書嫻、劉旭翔
B3	城尾爛草莓	蔡承達、黃哲渝、謝秉哲、蔡宏恩、陳思為
B4	WCNM	林永欽、王育圻、石盛文、李柏毅、姚鼎睿
B5	不要達給我	呂崇煒、郭品均、黃偉翔、簡琨諺、謝昇達

二、競賽場次與地點

時間	活動流程	競賽隊伍	
09:00~09:15	報到時間(服儀檢查)/各小組合照		
09:15~09:25	致詞時間		
09:30~10:05	初賽 C2050、C2060	隊 1 VS. 隊 2	隊 3 VS. 隊 4
10:05~10:40		隊 1 VS. 隊 3	隊 2 VS. 隊 5
10:40~11:15		隊 1 VS. 隊 4	隊 3 VS. 隊 5
11:15~11:50		隊 1 VS. 隊 5	隊 2 VS. 隊 4
11:50~12:25		隊 2 VS. 隊 3	隊 4 VS. 隊 5
12:25~13:25	用餐時間		
13:25~13:35	報到時間(服儀檢查)		
13:40~14:15	決賽 C2050、C2060	勝 A1 VS. 勝 B1	勝 A2 VS. 勝 B2
14:15~14:50		勝 A1 VS. 勝 B2	勝 B1 VS. 勝 A2
14:50~15:25		勝 A1 VS. 勝 A2	勝 B1 VS. 勝 B2
15:30~16:00	頒獎時間		

三、競賽規則

1. 本次比賽以團體 5 對 5 競技模式進行(採用 B&P 制)，時間限時 30 分鐘。
2. 每班至少一組參賽(1-4 年級強迫參賽)。
3. 比賽中出言不遜整組懲罰(一次整組放下手機掛機 30 秒，無上限懲罰)。
4. 整組組員需同時出現才可報到，未準時完成報到的隊伍視同棄權。
5. 服裝不合格者不得參賽(整隊需統一色系)、禁止穿著拖鞋/短褲。
6. 整組組員若有人未準時入場視同整組棄賽。
7. 未攜帶學生證件者不得參賽。
8. 競賽時，不得使用任何外掛軟體。
9. 賽事一律使用自備的設備及帳號，網路可使用自備網路或主辦方提供的網路。
10. 比賽開始後，一旦發生斷線、帳號異常、設備異常等無法進行遊戲的狀況，屬於個人問題，風險自行承擔。
11. 如果選手在未得到裁判許可的情況下按下暫停或者取消遊戲，則整隊掛機 30 秒，無上限懲罰。
12. 如果遊戲無法暫停且無法正常繼續進行，裁判裁定本局需要重新開始時，比賽雙方需直接使用普通房間，選擇同樣的英雄、挑戰者技能、奧義等進入遊戲。如有私自更換之情況，裁判可直接判定勝負。
13. 比賽須按照現場簽到正式比賽人員名單上場；比賽過程中不可更換隊員。
14. 為確保雙方利益，除官方人員與裁判外，其餘人不可進入比賽房觀戰。
15. 比賽使用之遊戲版本皆按照遊戲最新版本，若逢版本更新新增禁/選功能，自禁選開始至比賽結束全過程不得人為主動退出遊戲，違者視為棄權。
16. 裁判有權根據比賽現場情況進行仲裁。
17. 敗部賽參賽條件，必須有 2 位以上國中九年級在學學生才可參賽。
18. 敗部賽如有國中生自行組隊參加，必須有三位 9 年級在學學生才可參加。

四、名次與獎勵辦法

1. 第一名組別：新台幣 3000 元整
2. 第二名組別：新台幣 2000 元整
3. 第三名組別：新台幣 1000 元整