

軟體開發組專題初審建議

※軟體系統開發 (至多 13 組)

1. 自我學習評量系統手機版(專題競賽)
2. 毒品危害防治遊戲(軟體設計競賽)
3. 二手書交易平台
4. 手機導生資料系統
5. 英文版課程標準化課程綱要系統
6. 獎懲申請管理系統
7. 學生健康保健管理系統
8. 班會記錄簿系統
9. Moodle 命題系統

專題題目初審建議：

1. 毒品危害防治遊戲
 - A. 專題使用 flash actionscript 開發，建議加入排行榜功能(使用資料庫)。
 - B. 專題規劃參加「全國大專電腦軟體設計競賽」，該競賽是程式設計能力競賽，非作品競賽。
2. Moodle 命題系統
 - A. 目的不明確(原文：解決在 moodle 上題庫建置問題)
 - B. 功能不明確(原文：題庫建置)
3. 英文版課程標準化課程綱要系統
 - A. 中文版課程標準化課程綱要系統已趨完整，中文版擴充英文版之份量稍不足。

※數位教材開發 (至多 4 組)

1. 現代文明病之預防保健(專題競賽)
2. 緊急救護小百科—教學數位教材
3. 呼吸系統評估之數位教材製作
4. 預防肺癌的產生之數位教材

軟體應用組專題初審建議

※小論文 (至多 5 組)

1. 會計資訊限制下的企業合併價值-以國內醫療生技產業為例(台灣醫療經濟論壇、健康照護資訊與管理專題競賽)
2. 港澳醫療產業分析
3. 華人醫療產業分析
4. 康寧專校學生意外災害與安全衛生認知調查
5. 門診病患就醫行為相關因素之探討

專題題目初審建議：

2. 港澳醫療產業分析
 - A. 未說明專題進行方式? 如比較港、澳二區醫療產業差異的範圍，資料收集方式及來源
 - B. 專題的貢獻未清楚說明。
3. 華人醫療產業分析
 - A. 未說明專題進行方式? 及比較華人範圍? 醫療產業差異的範圍，資料收集方式及來源等。
 - B. 專題的貢獻未清楚說明。
4. 康寧專校學生意外災害與安全衛生認知調查
 - A. 題目深度不足以成為專題。
 - B. 專題範圍及問題未說明。
 - C. 進行方式、參考模式、解決問題的工具(統計方式)未說明。
5. 門診病患就醫行為相關因素之探討
 - A. 專題問題未說明。
 - B. 解決問題的工具(統計方式)未說明。

※行銷企劃書 (至多 5 組)

1. 虎尾之旅、風光重現、青年返鄉、贏得回想(103TBSA 全國大專創新企業競賽)
2. 4 隻小豬 APP (2014 全國大學生創新企劃大賽)
3. 7-11OPEN 卡 (2014 全國大學生創新企劃大賽)